

1) INFORMAZIONI GENERALI

La 24 ore di Finale è un evento sportivo/ludico/musical-gastronomico consistente in una staffetta in mountain bike. Si partecipa in squadre suddivise in categorie di 4, 8 o 12 componenti, oppure da soli nell'apposita categoria "SOLO" e si percorre per 24 ore "non stop" un circuito stabilito. Esiste inoltre una categoria speciale chiamata "Single Speed Time Travellers" con classifica unica, che comprende tutte le squadre che hanno tutti i partecipanti che corrono una mountain bike Single Speed.

La zona della manifestazione è situata sull'altopiano delle Manie a Finale Ligure. Il percorso di 8000 m. offre un mix di strada bianca e sentiero, con un dislivello di 225 metri che si sviluppa a 300 metri di altitudine a ridosso della costa. I panorami mozzafiato, la musica, il cibo a volontà, il profumo della macchia mediterranea, l'atmosfera festosa, l'ansimare dei concorrenti le luci nel buio caratterizzano questo evento davvero speciale.

La 24 ore è un evento unico soprattutto per merito dei team che ne hanno saputo interpretare nel modo giusto lo spirito: gli integratori lasciano il posto a damigiane di vino, le barrette a cotolette altrettanto energetiche ma con un diverso contenuto di grassi.

La musica, la "team town", la città dei biker, fanno il resto e trasformano la 24 ore in una manifestazione unica.

La 24 ore avrà inizio sabato 23 maggio alle ore 13 e terminerà domenica 24 maggio alle ore 13.

2) CATEGORIE e ISCRIZIONI

Le squadre vengono suddivise nelle seguenti categorie:

per i cronoracer

SOLO M (1 componente di sesso maschile)

SOLO F (1 componente di sesso femminile)

M 4 (da 2 a 4 componenti di sesso maschile)

M 8 (da 5 a 8 " " " ")

M 12 (da 9 a 12 " " " ")

F 4 (da 2 a 4 componenti di sesso femminile)

F 8 (da 5 a 8 " " " ")

F 12 (da 9 a 12 " " " ")

Per i crononauti

CN 12 (da 9 a 12 componenti)

Categoria Speciale: "Single Speed Time Travellers" che ha le stesse modalità d'iscrizione dei crononauti.

Le squadre miste sono classificate nella categoria maschile.

Il numero massimo di concorrenti ammessi è di 1500 di cui 50 solo.

La quota di iscrizione è in base alle categorie e non in base al numero di componenti, perciò i costi saranno i seguenti:

- categoria SOLO M o F euro 89
- categoria M4 o F4 euro 236
- categoria M8, F8 euro 472
- categoria M12, F12 o CN12 euro 708

Per ragioni organizzative **le iscrizioni si chiuderanno al raggiungimento del numero massimo**, o, al più tardi, Sabato 19 aprile 2009. Si potranno accettare altre iscrizioni, previa disponibilità di posti, dietro versamento di una maggiorazione di 10 € a concorrente.

L'iscrizione dovrà essere **esclusivamente on-line** accessibile da internet <http://www.24hfinale.com>, compilata in tutte le sue parti, seguita dal pagamento, effettuabile con vaglia intestato a Blu Bike all'indirizzo Via Gorra 12 – 17024 FINALE LIGURE (SV), o a mezzo bonifico bancario c/o

BLU BIKE

CASSA DI RISPARMIO DI SAVONA

c/c : 1359/80 ABI : 6310 CAB : 49412 CIN : Q

IBAN : IT 72 Q063 1049 4120 0000 0135 980

BIC : CRSVIT2S138

L'iscrizione effettiva verrà registrata solo alla ricezione del pagamento e **sarà attivato l'account del team per l'inserimento dei componenti.**

I TEAM CHE PERFEZIONERANNO L' ISCRIZIONE ENTRO IL 19/04/2009 RICEVERANNO IN OMAGGIO LE T-SHIRTS UFFICIALI DELLA 24H 2009

Una squadra iscritta può aggiungere o cambiare i componenti senza penalità fino a **lunedì 05 maggio 2009, accedendo alla propria area riservata del sito.**

Le squadre che iscrivono un numero di componenti inferiore al consentito dalla categoria potranno però inserire fino all'ultimo giorno elementi fino al raggiungimento del numero massimo ammesso, purché portino la certificazione richiesta.

Es. se un team iscrive 6 componenti, quindi è nella categoria 8, può inserire 2 elementi anche ad evento iniziato, purché questi passino dalla segreteria per il controllo della documentazione e per il ritiro del materiale necessario alla partecipazione all'evento.

La manifestazione è aperta ai tesserati di ogni Ente. I tesserati dovranno presentarsi all'iscrizione con una tessera valida, mentre chi non ha la tessera deve portare un certificato di idoneità sportiva AGONISTICA rilasciato dalla federazione medico sportiva. La categoria CN 12 (CronoNauti) può partecipare con certificato medico generico che attesti l'idoneità alla pratica dello sport non agonistico. I team CN 12 (CronoNauti) partecipano fuori classifica.

Tutte le tessere AGONISTICHE che non siano UCI / FCI / UISP/ UDACE devono essere accompagnate da certificato medico.

E' consentita all'interno del team l'iscrizione di professionisti, semiprofessionisti, dilettanti.

L'età minima per l'iscrizione come membro di un team è di 14 anni, il minorenni deve però presentarsi all'iscrizione, oltre che con tessera o certificato medico validi, con l'autorizzazione di un genitore o di chi ne fa le veci a partecipare all'evento.

Tutti devono al momento dell'iscrizione firmare una manleva di scarico di responsabilità, di cui potete leggere il contenuto nel fac-simile che trovate sul sito. Per i minorenni questa deve essere firmata da un genitore o da chi ne fa le veci.

Il Team Manager figura nella lista iscrizioni e potrà dare assistenza ai solo o ai team, potrà stazionare nell'area predisposta in prossimità dell' area cambio e relazionarsi con la direzione corsa. Potrà fare le veci del capitano quando lo stesso sarà impossibilitato.

3) REGOLE GENERALI

Ogni team deve eleggere un capitano ed un vice capitano. Il capitano rappresenterà ufficialmente il team, prendendo parte al briefing pre-gara e rappresentando il team nelle comunicazioni con l'organizzazione. In questo il capitano potrà essere sostituito dal team manager. Il capitano sarà il responsabile del comportamento e della disciplina del team. Il vice-capitano deve essere disponibile a prendere il comando del team nel caso il capitano sia costretto al ritiro.

E' obbligatorio l'uso del casco protettivo omologato CE.

Non esistono vincoli per la sostituzione di parti sulle biciclette dei concorrenti. Anche l'intera bicicletta potrà essere sostituita a patto che la tabella porta-numero del partecipante sia sempre ben visibile. Si può correre in tandem e farà testo il concorrente che avrà il manubrio anteriore in mano. Tutti e due i concorrenti dovranno però restare gli stessi da inizio a fine giro. A fine giro potrà cambiare anche solo un componente dell'equipaggio.

Solo i partecipanti regolarmente registrati, i rappresentanti della stampa e i componenti dell'organizzazione possono percorrere in bicicletta il percorso durante l'evento.

I ciclisti in sella hanno la precedenza sui ciclisti che spingono la propria bicicletta. Chi spinge deve evitare di intralciare chi procede in sella. Chi procede più lentamente è invitato a tenere la destra per facilitare il sorpasso dei concorrenti più veloci. Ogni comportamento scorretto potrà comportare la squalifica.

Le scorciatoie al di fuori del percorso segnato sono una strada sicura per la squalifica di tutto il team.

I concorrenti devono tenere un comportamento corretto e sportivo con gli altri partecipanti, lo staff dell'organizzazione, gli spettatori, la flora e la fauna locale.

L'evento inizierà e procederà indipendentemente dalle condizioni meteorologiche. Il direttore dell'evento potrà sospenderlo o fermarlo nel caso in cui una situazione eccezionale possa causare pericolo per i partecipanti o gli spettatori.

Il direttore dell'evento potrà fermare un partecipante se riterrà che questi possa causare danni a se stesso o ad altre persone.

In caso di incidente meccanico o fisico, il concorrente incidentato avrà due opzioni :

1) percorrere il percorso di gara portando la bici a mano o a spalla recandosi presso la più vicina squadra di soccorso ed effettuare la riparazione con il kit a disposizione (n.b. Le squadre di soccorso poste lungo il percorso saranno dotate di un kit per la riparazione di piccoli inconvenienti tecnici quali forature o rotture di catena, MA NON SONO TENUTE AD EFFETTUARE RIPARAZIONI) .

2) percorrere il percorso di gara portando la bici a mano o a spalla recandosi presso la più vicina squadra di soccorso e avvertire via radio la direzione corsa che autorizzerà la partenza del compagno di squadra in attesa con conseguente annullamento del giro del concorrente incidentato.

N.B. in caso di incidente grave la squadra di soccorso avvertirà la direzione gara dell'impossibilità del concorrente a continuare. La direzione gara avvertirà il capitano del team e autorizzerà la partenza del concorrente successivo con annullamento del giro in corso.

Il recupero della bicicletta del concorrente incidentato sarà a cura della squadra di soccorso che appena possibile farà pervenire il mezzo alla direzione corsa.

Questa norma deve essere considerata una agevolazione al team oggetto del sinistro, pertanto poiché l'intervento è a cura del Servizio di Protezione Civile il messaggio sarà in coda a quelli di sicurezza quindi la direzione di gara non accetterà reclami sui tempi di comunicazione.

Non è permesso percorrere in senso contrario il percorso di gara (tranne che in prossimità dei controlli nel caso il tappeto non rilevasse il passaggio del concorrente).

I concorrenti sono tenuti ad avvisare il personale di soccorso in caso di incidenti o problemi fisici di altri concorrenti incontrati.

Al fine di garantire la sicurezza del recupero di eventuali infortunati, il personale sul percorso sarà dotato di bandiere gialle e rosse. All'esposizione della bandiera gialla i concorrenti dovranno procedere a passo d'uomo e non potranno effettuare sorpassi; in caso di bandiera rossa sarà obbligatorio raggiungere lentamente e con attenzione il punto di partenza per effettuare la nuova procedura di avvio.

4) LA PARTENZA

Alle 11 si effettuerà il briefing dei capitani (eventualmente sostituiti dai team manager), dove si comunicheranno le ultime informazioni e verrà consegnato al capitano il testimone che ogni membro del team dovrà indossare mentre corre, primo fra tutti il capitano che effettuerà la partenza.

Non esistono scuse o deleghe: se il capitano (o il team manager) non si presenta la squadra non parte.

Almeno 10 minuti prima del via il capitano dovrà collocare il proprio mezzo meccanico all'estremità del prato principale e avvicinarsi alla linea di partenza.

L'evento inizierà alle ore 13 di sabato con una partenza stile "Le Mans" e musica a manetta e terminerà alle ore 13 di domenica. L'organizzazione potrà spostare l'ora di partenza e di arrivo prima del via in caso di esigenze logistico-organizzative, ma per regolamento l'evento non potrà mai durare più di 24 ore.

Al via i capitani dovranno percorrere un circuito di circa 400 metri a piedi, impossessarsi della propria bicicletta ed immettersi sul percorso segnato nella giusta direzione di marcia.

Ad ogni partente verrà verificata la presenza del **trasponder, del testimone della squadra**, della tabella porta-numero e nelle ore notturne della luce anteriore e di riserva come pure di quella posteriore.

5) AREA CAMBIO

Tutti i partecipanti che intendono farsi dare il cambio dovranno entrare nella zona cambio e procedere lentamente restando in sella alla propria bicicletta, gli altri che intendono proseguire transiteranno regolarmente lungo il percorso.

La zona cambio sarà opportunamente segnalata.

Saranno ammessi all'interno dell'area cambio solo i concorrenti che intendono dare il cambio.

Quindi il passaggio virtuale del testimone tra i componenti di una squadra potrà avvenire solo ed esclusivamente nella zona cambio .

Ogni irregolarità in zona cambio verrà punita con l'annullamento di un giro.

Il numero ed il momento dei cambi è a discrezione di ogni singola squadra.

6) PUNTI DI CONTROLLO

Ci saranno alcuni punti di controllo sul percorso, dove il trasponder personale verrà rilevato da un

sistema per l'analisi della classifica.

Questi punti di controllo potranno anche avere una telecamera a circuito chiuso per permettere la verifica dei passaggi ad evento concluso se dovessero esserci fondati motivi di contestazione da parte di qualche capitano.

Si assicura che nulla di quanto registrato verrà ceduto ai canali di trasmissione senza aver prima chiesto il permesso scritto del partecipante all'evento.

Questi punti di controllo saranno collocati dove sarà possibile il passaggio di un solo concorrente per volta a velocità ridotta. Un componente dell'organizzazione sarà in servizio presso il sistema di rilevamento per assicurare il rispetto di tutte le regole di gara.

E' responsabilità del partecipante accertarsi che il trasponder venga rilevato e faccia "Bip": nel caso non si udisse alcun suono al passaggio, il partecipante dovrà passare nuovamente per attivare il segnale prima di procedere.

7) PERDITA DEL TRASPONDER

Nel caso in cui un concorrente smarrisce il trasponder, il capitano dovrà recarsi presso la direzione corsa e denunciarne lo smarrimento. Verrà addebitato al team il costo del trasponder e ne verrà consegnato un secondo che prenderà il posto del primo fino alla fine dell'evento.

8) GUIDA NOTTURNA

Per la guida notturna i partecipanti dovranno avere un sistema di illuminazione primario con una potenza minima di 10 watt, oltre ad un secondo sistema portatile di riserva (piccola torcia da tasca o lampada frontale). Data la **criticità** di alcuni passaggi è consigliata una potenza superiore ai 10 watt.

E' obbligatorio applicare il fanalino posteriore alla bicicletta.

I partecipanti che prenderanno parte all'evento nelle ore notturne dovranno dimostrare all'inizio del loro turno che il sistema di illuminazione è funzionante e ben installato e di avere un sistema di riserva. In caso di irregolarità il direttore di gara potrà impedire al concorrente la partenza fino alla soddisfacente sistemazione dell'impianto.

9) ABBANDONO DA PARTE DI UNO O PIU COMPONENTI

L'assenza o il ritiro di uno o più componenti di un team non comporta lo spostamento del team in un'altra categoria.

10) INTERRUZIONE DELL'EVENTO

Può accadere che per motivi meteorologici o di sicurezza l'evento venga interrotto.

Se questo dovesse avvenire, tutti i partecipanti sul percorso in quel momento dovranno terminare il proprio giro restando all'interno del percorso segnato, fino a transitare sul traguardo.

Il sistema elettronico provvederà ad assegnare il tempo del team e a stilare una classifica provvisoria al momento dell'interruzione.

Se non fosse possibile riprendere l'evento, la classifica provvisoria verrà trasformata in definitiva dal direttore di gara che informerà ufficialmente i capitani tramite il sistema di amplificazione.

I capitani dovranno rimanere in contatto con l'organizzazione dell'evento che provvederà ad avvisare per l'eventuale ripartenza con almeno 30 minuti di anticipo. Al momento della ripartenza i primi 15 team verranno inseriti sul percorso conservando il distacco accumulato prima dell'interruzione. Tutti i team a seguire verranno introdotti sul percorso a 10 secondi di distanza uno dall'altro, ma per la classifica reale i distacchi prima dell'interruzione verranno rispettati dando così

vita ad una classifica finale che terrà conto dei tempi reali di percorrenza.

11) ANNULLAMENTO DI UN GIRO

Il capitano può decidere di annullare il giro in corso del proprio team se un componente non è in grado di terminarlo a causa di incidente meccanico o fisico. Il concorrente incidentato potrà, quando possibile, seguire il percorso di gara portando la bici a mano o a spalla recandosi presso la più vicina squadra di soccorso e avvertire via radio la direzione corsa che autorizzerà la partenza del compagno di squadra in attesa.

N.B. in caso di incidente grave la squadra di soccorso avvertirà la direzione gara dell'impossibilità di continuare del concorrente . La direzione gara avvertirà il capitano e autorizzerà la partenza del concorrente successivo con conseguente annullamento del giro in corso.

Questa norma deve essere considerata una agevolazione al team oggetto del sinistro, pertanto poiché l'intervento è a cura del Servizio di Protezione Civile il messaggio sarà in coda a quelli di sicurezza, quindi la direzione di gara non accetterà reclami sui tempi di comunicazione.

Il recupero della bicicletta del concorrente incidentato sarà a cura della squadra di soccorso che appena possibile farà pervenire il mezzo alla direzione corsa.

12) RECLAMI

Il capitano che volesse presentare reclamo lo deve fare in forma scritta previo versamento di una cauzione di euro 150,00 che verrà restituita in caso di accettazione dello stesso.

13) L'ARRIVO

Allo scoccare dell'ora d'arrivo il team che avrà percorso più giri (della classifica assoluta) sarà il primo ad essere fermato sulla linea dell'arrivo, e da quel momento il percorso sarà chiuso e non saranno più permessi altri passaggi: i team in gara termineranno quindi il giro in corso e saranno messi in classifica con numero di giri percorsi e tempo totale.

Nell'ordine di arrivo avrà valore prima il numero di giri compiuti e poi il tempo impiegato (es. 48 giri in 24h e 10 sono meglio di 45 giri in 24h 05).

Chi avrà compiuto il maggior numero di giri e avrà il miglior tempo sarà stato il più veloce.

Tutti gli altri saranno a scalare.

14) PREMIAZIONI

Le premiazioni si svolgeranno domenica alle ore 15.00.

Saranno premiati i primi tre classificati delle 4 categorie maschili e femminili.

Altri premi andranno all'abbigliamento più spiritoso, all'accampamento più originale, al più anziano, al più giovane, al più pesante, a chi viene da più lontano, al team ultimo arrivato.

Inoltre un mare di bellissimi premi a sorteggio.

